

АНАЛІЗ МЕТОДІВ РОЗРОБКИ МОБІЛЬНОГО ДОДАТКУ ДЛЯ РЕАЛІЗАЦІЇ ПРОДАЖУ ТОВАРІВ ДЛЯ ТЕНІСУ

Хорошайло А. В., Сімонова О. Г.

*Національний технічний університет
«Харківський політехнічний університет», м. Харків*

Мобільні пристрої вже давно стали невід'ємною частиною нашого життя в усіх сферах. За допомогою смартфонів можна здійснити купівлю будь-якого товару. А завдяки мобільним додаткам ми маємо можливість робити це ще легше та швидше. Тому після розробки сайту, який реалізує продаж товарів для тенісу, для більш успішного ведення бізнесу було прийняте рішення про необхідність створення мобільного додатку магазину.

Мобільні додатки – це той інструмент для інтернет-магазинів, який дозволяє забезпечити потенційним покупцям максимально спростити взаємодію із сайтом і здійснення покупки.

Для обирання той чи іншої технології був проведений аналіз відомих мобільних програм до магазинів. Після огляду методів створення такого типу додатків було виявлено, що на сьогоднішній день найбільш популярним кросплатформеним фреймворком для розробки, у тому числі і для створення магазинів, є React Native.

На рисунку 1 наведений додаток до одної з найпопулярніших мереж магазинів в світі Walmart. За допомогою React Native Walmart написали iOS і Android-версії програми, залучаючи не дві, а одну команду розробників і, відповідно, вдвічі скоротили трудовитрати. Завдяки швидкому циклу розробки команда змогла обійти головних конкурентів і задовольнити потреби покупців.

Також для розробки мобільної програми для реалізації продажу за допомогою цієї технології можна використати шаблон Shopertino (рис.2). Використання даного шаблону є найбільш ефективним способом запуску повноцінного мобільного додатку для інтернет-магазину.

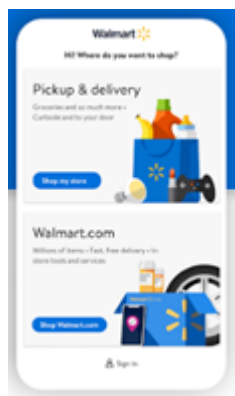


Рисунок 1 - Додаток магазину «Walmart»



Рисунок 2 - Шаблон «Shopertino»

В результаті роботи було проведено аналіз технологій розробки мобільних додатків до інтернет-магазину та обрано фреймворк React Native. Використання цього підходу до розробки дозволить створити кросплатформений додаток за короткий строк.