

ВІРТУАЛЬНА ІСТОРИЧНА РЕКОНСТРУКЦІЯ АРХІТЕКТУРНОЇ СПОРУДИ

Богацька А.С., Воронцова Д.В.
*Національний технічний університет
«Харківський політехнічний інститут»,
м. Харків*

Поступово до кола дисциплін, які застосовують тривимірні технології CAD, включається історія. Побудовані комп'ютерні тривимірні макети втрачених об'єктів історико-культурної спадщини в тривимірних програмах завжди є актуальні. Аналіз спеціалізованої літератури та досвід екскурсоводів Харківської області виявили, що хазяйський будинок Шидловських, який є частиною історичного архітектурного ансамблю Слобожанщини, не підлягав віртуальній історичній реконструкції. Дана робота присвячена 3D моделюванню вищезазначеної споруди.

В процесі роботи були виявлені наступні етапи реконструкції: постановка задачі, формування джерельної бази, вибір ПО, створення 3D моделі та візуалізація.

Засобами низхідного моделювання за фотоматеріалами було відображено на сцені пропорціональні елементи споруди. За допомогою технік полігонального та NURBS моделювання створено 3D модель будинку (рис.). Основним інструментарієм для моделювання було обрано програмний комплекс Autodesk Maya.

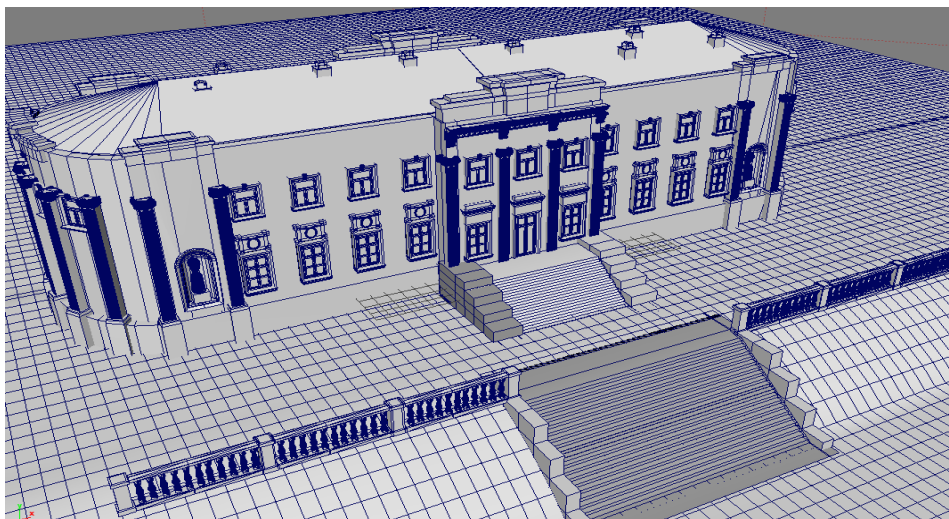


Рис. 3D модель маєтку

Розглянутий маєток, як об'єкт дослідження, дав можливості для багатоаспектної апробації сучасних підходів і технологій віртуальної просторової побудови. Розроблену віртуальну 3D модель споруди можна використовувати для історичних та мистецтвознавчих досліджень.