

## **РОЗРОБКА ТА ЗАСТОСУВАННЯ ГРИ НА СТВОРЕННЯ НАУКОВОЇ КАЗКИ ПРИ ВИКЛАДАННІ ДИСЦИПЛІНИ «БІОХІМІЯ ФІЗИЧНОЇ КУЛЬТУРИ І СПОРТУ»**

**Білоус О.В.**

*Національний технічний університет  
«Харківський політехнічний інститут»,  
м. Харків*

В роботі розглянуто питання застосування інноваційних заходів при викладанні дисципліни «Біохімія фізичної культури і спорту».

В наш час глобального розвитку комп'ютерних технологій інформація є легкодоступною. Майже у кожного студента є можливість необмеженого використання інтернет-ресурсів. Тому інформацією, та навіть лабораторними роботами, студентів вже не здивуєш. Для того щоб студенти із зацікавленням відвідували університет, університет повинен надати щось таке, що можливо отримати тільки в його стінах. Наприклад, особливі емоції. Тому створення інноваційних заходів, направлених на створення гарної атмосфери та незабутнього емоційного стану, при викладанні класичних дисциплін, є важливим науковим завданням сьогодення.

В ході проведеного дослідження, розроблено гру на створення казки. Студенти поділяються на команди та кожна команда отримує аркуш на якому надано слова та словосполучення. Ці слова та словосполучення відносяться до спорту, студентського життя, біохімії та слова із різних сфер життя. Бажано давати такий набір слів, що з першого погляду є незв'язним. Наприклад: студенти, тренування, змагання, втома, перемога, мітохондрії, киснево-транспортна система крові, шкарпетки, молоко, свято, зошит, антиоксиданти, фрукти, морський котик, адаптація, зона ефективних навантажень, команда, ніжність, швидкість, ефірна олія, шоколад, змішувач, прапор України, стандартні амінокислоти, цис-конфігурація, батончик, молочна кислота, біль, напевно, гори, хлорка, завантажити. Командам дається 45 хвилин на створення зв'язної історії-казки. Обов'язкова умова – використати всі надані слова та словосполучення. При цьому можна додавати свої слова. Слова та словосполучення, що пов'язані з біохімією повинні бути використані в вірному науковому контексті. Через 45 хвилин кожна команда зачитує аудиторії свою казку. За бажанням можливо обрання команди-переможця.

Запропоноване завдання дає можливість перевірити знання з біохімії, весело та з користю провести пару, ставлячи такі пари між розбором складних тем.

Студенти при створенні казки згадують та розповідають один одному цікаві історії із свого спортивного життя, ще більш пізнають один одного та ще більш здружуються. А головне – університет запам'ятовується їм як місце де можна цікаво та незвично провести час і мотивація до відвідування університету збільшується.

Розроблена гра пройшла апробацію на студентах спеціальності «Фізична культура і спорт» та отримала позитивні відгуки.