

ПРИНЦИПЫ ВЫБОРА ПЛАТФОРМЫ ПРОГРАММНОЙ РЕАЛИЗАЦИИ ИНФОРМАЦИОННО-РАЗВЛЕКАТЕЛЬНОГО ПОРТАЛА

Козина О.А., Кононов А.С.

*Национальный технический университет
«Харьковский политехнический институт», г. Харьков*

На сегодняшний день подавляющее большинство коммерческих организаций, имеющих собственный веб-ресурс в интернете, хотят увеличения количества посетителей своего веб-ресурса. Для этого используются разные приемы и технологии, начиная от управления контентом в соответствии с рекомендациями по поисковой оптимизации до использования ссылок на модные ресурсы. При этом, чем больше собственных сервисов реализовано на веб-ресурсе, тем больше он отличается от сайта-визитки предприятия или онлайн магазина.

Порталы имеют клиент-серверную структуру. Информационно-развлекательный портал предполагает в себе наличие не только модуля новостей, но и сервиса обмена собственными достижениями пользователей, наличие конкурсов, соревнований или блогов. Такой портал является постоянно обновляющимся масштабируемым веб-ресурсом, основой бесперебойного успешного функционирования которого является гибкая архитектура, и обоснованный выбор программной платформы ее реализации.

При разработке веб-ресурсов часто пользуются такими критериями: существующие на данный момент возможности технологии программирования, надежность решения, перспективы развития технологии, безопасность, качество поддержки, скорость разработки, количество готовых библиотек, стоимость. В докладе показаны преимущества и недостатки использования таких известных технологий как C++, Java, PHP, Perl, ASP.NET для создания порталов. Однако развитие рынка мобильных операционных систем и растущие потребности в мобильных версиях любых веб-ресурсов требуют добавления и других критериев выбора платформы для создания серверной части информационно-развлекательного портала. К таким критериям можно отнести возможность использования части кода веб-портала в мобильной версии какого-либо сервиса. В докладе обоснована необходимость оценки эффективности связки API серверной части портала с возможностями мобильных платформ для реализации клиентских частей портала в различных мобильных операционных системах, показана целесообразность выбора платформы для реализации сервера мобильных клиентов в зависимости от использования стрессоустойчивой архитектуры всех версий портала.