

ДОСЛІДЖЕННЯ HUD-ПОДІБНИХ ІНТЕРФЕЙСІВ

Зиков І.С., Лейбенко Г.Ю.

*Національний технічний університет
«Харківський політехнічний інститут», м. Харків*

В роботі розглянуті сильні та слабкі сторони графічних користувацьких інтерфейсів та інтерфейсу командного рядку. Описані переваги запропонованого підходу HUD-інтерфейсу, а також можливості, що надаються розроблюваним інструментом, запропоновані подальші можливі напрямки його розвитку. Розглянуті принципи пошуку команд (пунктів меню), що найкращим чином підходять користувачу. Надана інформація про запропонований алгоритм нечіткого пошуку серед команд (приклад такого підходу зображений на рисунку). Запропонована і описана архітектура інструменту реалізації досліджуваного типу інтерфейсу для операційних систем сімейства Windows.

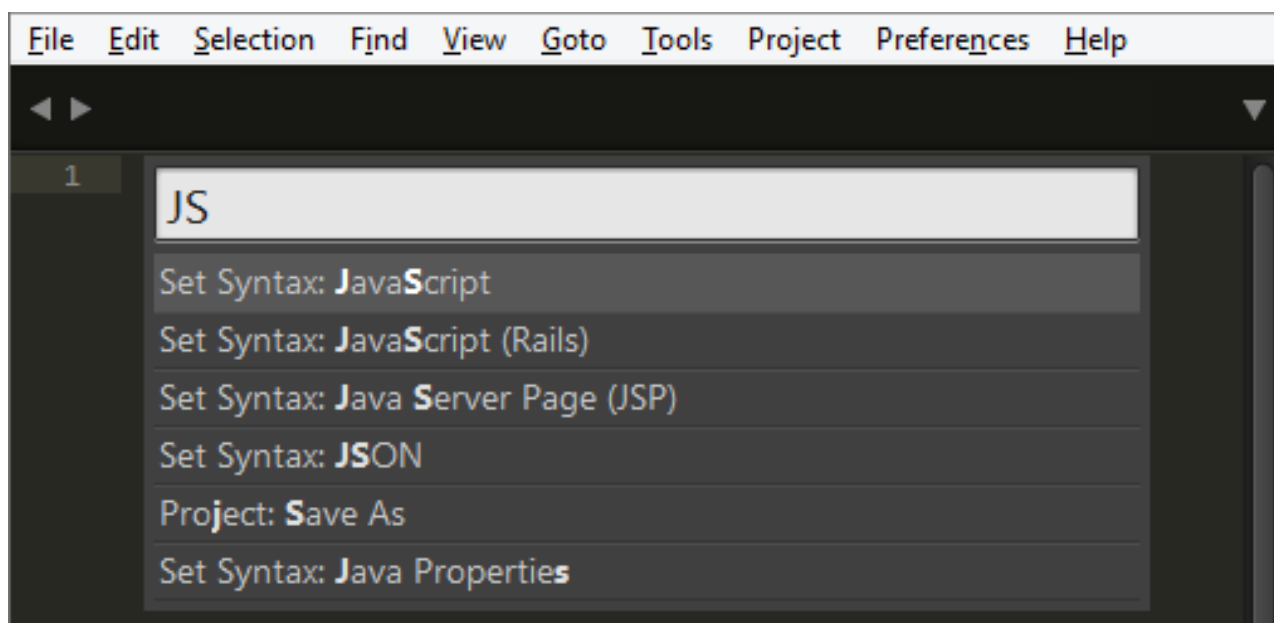


Рис. Приклад HUD-подібного інтерфейсу за нечітким пошуком.

Кінцевою метою роботи є розробка програмного забезпечення, що буде надавати уніфікований HUD-подібний інтерфейс для усіх додатків операційної системи. Для цього запропоновано використовувати Win32 API, через який можливо отримати інформацію про усі пункти меню додатку. А користувачу надається можливість пошуку по функціям додатку, через невелике віконце-рядок пошуку (як зображено на рис.).