

## МОДЕЛЬ ПРОЦЕССА ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА JAVA

Самчик С.А., Мицай Ю.Н., Таран В.Н.

Республиканское высшее учебное заведение

«Крымский гуманитарный университет»,

г. Ялта

Технологию по имени Java можно без преувеличения назвать революционной в индустрии разработки программного обеспечения.

Стремительный рост технологий, связанных с сетью Internet, дополнительно усложняет эту задачу. К сети Internet подключены компьютеры самых разных типов - IBM PC, Macintosh, рабочие станции Sun и другие. Даже в рамках IBM-совместимых компьютеров, существует несколько платформ, например: MS Windows XP/Wista/7/8, OS/2, Solaris, UNIX и т. д. Все эти системы образуют единую сеть, которая должна работать как одно целое, обеспечивая высокий уровень безопасности информации. Поэтому возрастает уровень требований, предъявляемых к программному обеспечению.

Современные приложения должны быть высокопроизводительны, безопасны, работать в распределенной среде, быть нейтральны к архитектуре. Созданная компанией Sun Microsystems система разработки Java удовлетворяет всем этим требованиям. Java – объектно-ориентированный язык, удобный и надёжный в эксплуатации, благодаря таким своим достоинствам, как многозадачность, поддержка протоколов Internet и многоплатформенность. Программы, разработанные на языке программирования Java, можно разделить по своему назначению и функциональности на две большие группы: самостоятельные программы (назовём их приложения Java), работающие независимо на локальном компьютере и апплеты (applets), работающие в Internet [1]. На рис. 1 представлен процесс создания Java-приложения.

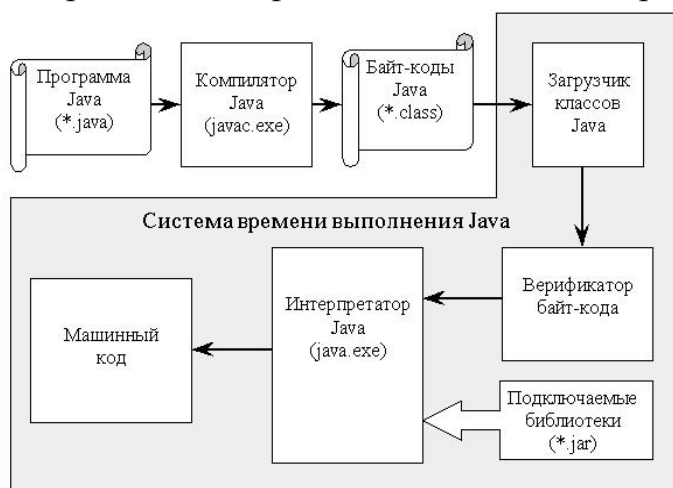


Рис. 1. Процесс создания работающего Java-приложения

Таким образом, приложения, созданные в объектно-ориентированном языке программирования Java, обеспечивают этому языку его популярность

### Литература:

1. Эдельсон Дж. Сборник рецептов / Дж. Эдельсон, Г. Лю. – СПб.: ДМК Пресс, 2010 г. – 240 с.