

РОЗРОБКА ВІРТУАЛЬНОЇ ІМІДЖЕВОЇ ПРОДУКЦІЇ З ЕЛЕМЕНТАМИ 3D МОДЕЛЮВАННЯ.

Горбатенко Д.В., Глібко О. А.

Національний технічний університет «ХПІ», м. Харків

В умовах сучасної підвищеної конкуренції у боротьбі за увагу потенційного абітурієнта велике значення набувають заходи, спрямовані на створення позитивного дружнього іміджу спеціальних кафедр, а саме розповсюдження візиток, буклетів, демонстрація стендів, макетів та т. інш. Однак одним з найбільш активних, перспективних та потужних методів є, на наш погляд, створення візуального відеоряду у вигляді анімаційної продукції, максимально наближеної до реального середовища, в якому має опинитися майбутній студент.

Так, в даній роботі, виконаної в межах курсового проектування, представлено тривимірну анімовану модель приміщень кафедри «Геометричного моделювання та комп'ютерної графіки», яка вже на протязі п'яти років успішно здійснює підготовку бакалаврів та спеціалістів за фахом «Інтегровані технології проектування».

Більшість 3d-моделей створювалися простим полігональним моделюванням. Візуалізація здійснювалася зовнішньою системою рендерінга Vray. Тому для створення денного світла була використана в'язка Vraysun - Vraysky і Vray Physical Camera. Остання має параметри ідентичні реальній камері, що істотно полегшує її налаштування, і сприяє здобуттю фізично коректного зображення.

До 90% об'єктів був застосований модифікатор UVW Mapping із стандартним типом проектування карт planar, box або cylindrical.



Такий продукт дає можливість з одного боку вже під час абітурієнтської кампанії надати можливість дистанційного знайомства з приміщеннями навчального підрозділу, умовами, в яких буде відбуватися навчання, а з другого боку продемонструвати реальний кінцевий продукт у вигляді анімованої тривимірної сцени з аудіосупроводом, створеної силами студентів, які вже набули певних знань умінь та навичок в даній галузі.