

ПРОЕКТИРОВАНИЕ АРХИТЕКТУРЫ СИСТЕМЫ ПОДДЕРЖКИ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ В МЕДИЦИНЕ

Бурцев М.В., Поворознюк А.И.

Национальный технический университет

«Харьковский политехнический институт», г. Харьков

Успешность реализации информационной системы во многом зависит от выбора целевой платформы разработки, а также правильно спроектированной архитектуры. При этом необходимо четко разграничить уровни данных, логики и представления разрабатываемой системы (рис. 1). На уровне данных выделяются сущности, необходимые для решения задачи диагностики (как административные, так и сущности, описывающие признаки, диагнозы и т.д.). Сущности содержат только данные, никакой логики. Менеджеры сущностей осуществляют выборку, изменение, добавление и удаление сущностей, взаимодействуют с уровнем логики приложения. Уровень логики включает в себя утилиты (математический модуль, строители знаний и др.), административную (управляет медицинской документацией) и диагностическую (осуществляет поддержку принятия решения) подсистемы. Фасады обеспечивают представление ядра системы во вне (для интерфейса пользователя и третьесторонних приложений), скрывая от внешнего мира всю внутреннюю реализацию и структуру.

Приведенная архитектура включает принципы, которые обеспечивают хорошую масштабируемость, гибкость, а также легкость сопровождения системы.

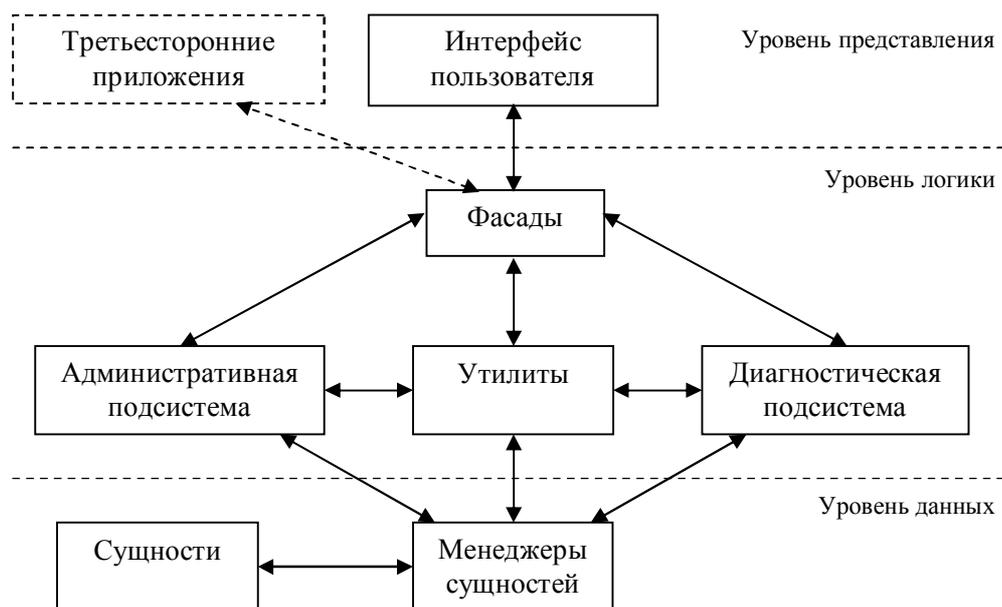


Рис.1 – Архитектура системы поддержки принятия решений