

**FLASH- ТЕХНОЛОГІЯ**  
**Четырбок П.В. Ляшенко В.В.**  
*Європейський Університет Ялтинська Філія*  
*м. Ялта*

Adobe Flash (раніше відома як Macromedia Flash), або просто Flash (/flæʃ/) - мультимедійна платформа, використовувана для створення векторної анімації і інтерактивних застосувань (у тому числі, ігор), а також для інтеграції відеороликів у веб-сторінки.

Adobe Flash дозволяє працювати з векторною, растровою і обмежено з тривимірною графікою, а також підтримує двонаправлену потокову трансляцію аудіо і відео. Для КПК і інших мобільних пристроїв випущена спеціальна "полегшена" версія платформи Flash Lite, чия функціональність обмежена з розрахунку на можливості мобільних операційних систем і їх апаратних показників.

Стандартним розширенням для скомпільованих Flash-файлів (анімації, ігор і інтерактивних застосувань) являється .SWF ((Shockwave Flash) чи Small Web Format). Відеороликами у форматі Flash є файли з розширенням FLV (при цьому Flash в даному випадку використовується тільки як контейнер для відеозапису). Розширення FLA відповідає формату робочих файлів в середовищі розробки.

У основі Flash лежить векторний морфінг, тобто плавне "перетікання" одного ключового кадру в інший. Це дозволяє робити складні мультиплікаційні сцени, задаючи лише декілька ключових кадрів для кожного персонажа.

Flash використовує мову програмування ActionScript, засновану на ECMAScript.

Плюси flash -сайтов :

1. Flash-сайт виглядає набагато оригінальней.
2. Flash-сайт виглядає набагато ефективніше.
3. Flash-сайти мають більш розширені можливості.

Источники:

1. <http://effe.com.ua/>
2. <http://wikipedia.org/>