

Бухкало С. І., Ольховська О. І., Борхович А. А., Україна, Харків

ЗАСТОСУВАННЯ ІГРОВОГО ПРОЕКТУВАННЯ ДЛЯ ВИРІШЕННЯ ЗАДАЧ ОПТИМІЗАЦІЇ

Розроблені основні етапи роботи і визначено їх зміст у вигляді задач для студентів при проведенні ігрового курсового проектування з курсу «Математичне моделювання та застосування ЕОМ». Досліджено процес модифікації зношеного полімерного упакування, розроблена математична модель впливу технологічних параметрів і концентрації модифікатора на міцність отриманих виробів.

Бухкало С. И., Ольховская О. И., Борхович А. А., Украина, Харьков

ПРИМЕНЕНИЕ ИГРОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ ДЛЯ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ ОПТИМИЗАЦИИ

Разработаны основные этапы работы и определен их смысл в виде задач для студентов при проведении игрового курсового проектирования по курсу «Математическое моделирование и применение ЭВМ». Исследован процесс модификации изношенной полимерной упаковки, разработана математическая модель влияния технологических параметров и концентрации модификатора на прочность получаемых изделий.

Bukhkalov S. I., Olxovskaya O. I., Borhovich A. A., Ukraine, Kharkov

USAGE OF GAME COURSE DESIGNING FOR SOLVING OPTIMIZATION PROBLEMS

The basic stages of work were developed and their sense in the form of problems for students is defined at carrying out of game course designing at the rate «Mathematical modeling and computer application». Process of modification of the worn out polymeric packing is investigated, the mathematical model of influence of technological parameters and concentration of the modifier on durability of received products was developed.