

*Гавриленко С.Ю., Шитков П.О., Україна, Харків*

## **РОЗРОБКА ВІРТУАЛЬНОЇ МАШИНИ**

Розглянуто принципи створення моделей платформ для програмного забезпечення, який базується на використанні віртуальних машин. Наведено його основні переваги перед безпосередньою інтерпретацією та кінцевими автоматами, які широко використовуються у даній області. Розроблена архітектура віртуальної машини для загальних задач програмування. Запропоновано рішення щодо організації проміжного подання даних на базі мови XML

*Гавриленко С.Ю., Шитков П. А, Харьков*

## **РАЗРАБОТКА ВИРТУАЛЬНОЙ МАШИНЫ**

Рассмотрены принципы исполнения моделей платформ для программного обеспечения, базирующиеся на использовании виртуальных машин. Приведены основные преимущества перед интерпретацией и конечными автоматами, которые широко используются в данной области. Разработана архитектура виртуальной машины для общих задач программирования. Предложено решение относительно организации промежуточного представления данных на языке XML.

*Gavrilenko S.J., Shitkov P.S., Kharkov*

## **DEVELOPMENT OF THE VIRTUAL MACHINE**

Was observed the principle of program models execution, that based on virtual machines using. Adducted the main advantages among interpretation and finite state machines, that have a lot of popularity in this region. Developed virtual machine architecture for programming general task. Adducted resolution about intermediate data representing in XML language.