

*Далека В.Д., Творковский Д.Ф., Украина, Харьков*

## **РАЗРАБОТКА КОМПИЛЯТОРА ГРАФИЧЕСКОГО ЯЗЫКА АВТОМАТОВ КОНЕЧНЫХ СОСТОЯНИЙ**

Предложен язык программирования графического типа, позволяющий максимально визуализировать работу ядра программы. Решена задача формализации языка и создание такой среды разработки, которая объединила возможности концепции автоматов состояний и графического представления данных автоматных схем. Разработаны инструментальные средства, позволяющие, руководствуясь набором правил компиляции, генерировать код для любой аппаратной платформы.

*Далека В. Д., Творковский Д.Ф., Україна, Харків*

## **РОЗРОБКА КОМПІЛЯТОРА ГРАФІЧНОЇ МОВИ АВТОМАТІВ КІНЦЕВИХ СТАНІВ**

Запропоновано мову програмування графічного типу, що дозволяє максимально візуалізувати роботу ядра програми. Вирішено завдання формалізації мови й створення такого середовища розробки, що об'єднала можливості концепції автоматів станів і графічного подання даних автоматних схем. Розроблено інструментальні засоби, що дозволяють, керуючись набором правил компіляції, генерувати код для будь-якої апаратної платформи.

*Daleka V.D., Tvorkovskiy D.F., Ukraine, Kharkov*

## **DEVELOPMENT OF THE COMPILER OF THE GRAPHIC LANGUAGE AUTOMATON FINAL CONDITIONS**

The Offered programming language of the graphic type, allowing greatly визуализировать functioning kernel program. The Solved task to formalizations of the language and creation of such ambience of the development, which has united the possibility to concepts automaton conditions and graphic presentation data автоматных of the schemes. The Designed tools, allowing, following set of the rules to compiling, generate the code for any hardware platform.