## **ХРИСТЕНКО Д.А., КОЛБАСИН В.А.,** канд. техн. наук

## ПАРАЛЛЕЛЬНАЯ РЕАЛИЗАЦИЯ СЖАТИЯ ПОТОКА ВИДЕО ДАННЫХ С НЕСКОЛЬКИХ КАМЕР НА ПЛАТФОРМЕ CUDA

На сегодняшний день большинство охранных систем включают в себя камеры наблюдения, записывающие все происходящее в зоне контроля на жесткий диск компьютера. Большой объем исходных видеоданных приводит к необходимости использовать сжатие видео потока в режиме реального времени, чтобы не допустить потери фрагментов записи. Такая задача предъявляет повышенные требования к вычислительным ресурсам системы записи, зачастую недостижимые при использовании обычных процессоров и достаточно сложных методов сжатия. Одним из способов решения данной проблемы является использование процессоров видеокарт для выполнения неграфических вычислений при помощи технологии Использование платформы CUDA позволяет достичь значительного прироста производительности при условии, что задача может быть эффективно распараллелена в рамках используемой в платформе модели вычислений.

В настоящее время существуют параллельные реализации алгоритмов сжатия видео, однако они создавались для сжатия одного видеопотока и могут обеспечивать меньшую производительность по сравнению с методами, адаптированными под сжатие нескольких потоков видео. В данной работе исследуется влияние модели распараллеливания алгоритма сжатия видео обработки [2] скорость данных нескольких c Рассматриваются два варианта распараллеливания: поток от одной камеры обрабатывается на одном потоковом процессоре и поток от одной камеры обрабатывается на всем устройстве CUDA. Также рассматриваются варианты реализации кодирования Хаффмана, являющегося этапом алгоритма МЈРЕС, на центральном процессоре и на устройстве CUDA.

В работе создано программное обеспечение для тестирования скорости работы различных реализаций алгоритма сжатия MJPEG. Показано, что реализация метода сжатия, в которой данные каждой камеры обрабатываются на отдельном мультипроцессоре, обеспечивает более высокую скорость работы при числе камер более 4-х. Результаты работы могут найти применение при создании систем охранного телевидения.

**Список літератури: 1.** *Кинтцель Т*. Руководство программиста по работе со звуком: Пер. с англ. – М.: ДМК Пресс, 2000. - 432 с. **2.** *Сэломон* Д. Сжатие данных, изображений и звука. – М.: Техносфера, 2004. - 368с.