

## **РОЗРОБКА МОБІЛЬНОЇ ВЕРСІЇ ІНТЕРНЕТ МАГАЗИНУ**

**Озерян М.О., Далека В.Д.**

*Національний технічний університет  
«Харківський політехнічний інститут»,  
м. Харків*

Різноманітність високоякісних мобільних пристроїв величезна, чим і визначається їх популярність серед користувачів. Додатки та веб-сайти для мобільних пристроїв – відносно новий, а тому і актуальний напрямок в ІТ-індустрії. Ринок мобільних додатків зростає, конкуренція стає все жорсткішою. Тому до розробки мобільної версії інтернет-магазину, яка може приймати і обробляти замовлення з мобільних пристроїв потрібно підійти дуже виважено. Від цього залежить наскільки ефективним буде результат. Безсумнівна перевага додатку для здійснення покупок – це налаштовані сервіси і структура звичних інтерфейсів користувачів типового інтернет-магазину.

У розробці будь-якого мобільного додатку виділяють такі етапи: аналіз і збір вимог, розробка дизайну додатку, розробка та написання програмного коду, налагодження і тестування додатку, запуск публікації в Google Play.

Для досягнення ефективного результату треба визначитися з вибором мови та середовища програмування. Для створення мобільних застосунків виділяють шість основних мов програмування: HTML5, Java, C ++, Objective-C, Swift, C #. Проаналізувавши результати рейтингу за лютий 2017 року за версією ТЮВЕ, можна зробити висновок, що найбільш використовуваною мовою є JAVA, популярність якої перевищує наступну мову в 2 рази. Тому має сенс обрати саме цю мову. Java – об'єктно-орієнтована мова програмування, однією з відмінних особливостей якої є її універсальність. Будучи компільованою, мова може працювати двома різними способами: або у вікні браузера, або запускатися у віртуальній машині, якій для роботи браузер не потрібний. Така гнучкість відіграє важливу роль, коли справа доходить до повторного використання коду та оновлення програмного забезпечення. Вибір середовища розробки визначається операційною системою, в даному випадку – Android. З можливих Android Studio, Eclipse або Kenai обраний Android Studio.

Android Studio – середовище розробки, яке засноване на IntelliJ IDEA, надає інтегровані інструменти для розробки та налагодження мобільних додатків. У ньому реалізовані такі можливості: підтримка збірки додатку, заснований на Gradle специфічний для Android рефакторинг і швидке виправлення дефектів, lint-інструменти для пошуку проблем з продуктивністю, з юзабіліті, з сумісністю версій та інше, можливості ProGuard (утиліта для скорочення, оптимізації та обфускації коду ) і підписи додатків, засновані на шаблонах майстри для створення загальних Android-конструкцій і компонентів, WYSIWYG редактор, який працює на багатьох розмірах екранів і їх роздільних здатностях, вікно попереднього перегляду, що показує запущений застосунок відразу на декількох пристроях і в реальному часі, вбудована підтримка хмарної платформи Google. Всі ці можливості спрощують і прискорюють написання програмного коду для мобільних додатків.